**UD1-05: TURING COPIA INVERSA**

**4-** Se pide realizar una máquina de Turing que haga una copia inversa de una cadena de caracteres, teniendo en cuenta que usamos el alfabeto {X,Y}. Por ejemplo:

**Entrada:** XYYXX

**Salida:** XXYYX

Es decir el programa realiza una copia de la cadena de entrada invertida. INVERTIDA no es que cambie las X por Y y las Y por X, sino que le da por completo la vuelta a la cadena de caracteres.

e0 X L l e1

e1 L L l e1

e1 X X l e1

e1 Y Y l e1

e1 \_ X r e2

e2 X X r e2

e2 Y Y r e2

e2 L L r e0

e0 Y L l e5

e5 L L l e5

e5 X X l e5

e5 Y Y l e5

e5 \_ Y r e6

e6 X X r e6

e6 Y Y r e6

e6 L L r e0

e0 L L r e0

e0 \_ \_ l e7

e7 L \_ l e7

e7 X X \* halt

e7 Y Y \* halt